

## Rules

### Accuracy:

5 rounds

#### Judging:

On the electronic target we count from zero to sixteen:

0 cm - 16 cm	<b>1 cm means 1 point</b>
From the end of the target to 30 cm	<b>16 points</b>
31 cm - 60 cm	<b>17 points</b>
61 cm - 90 cm	<b>18 points</b>
91 cm - 120 cm	<b>19 points</b>
121 cm - 150 cm	<b>20 points</b>
More than 150 cm	<b>25 points</b>

### Hit & Run & Rock:

1 round

#### Exit

- Open the parachute
- Land as near as possible to the target
- Take off your gear
- Touch the target
- Run to the rocking chair
- Sit down



#### Judging:

We count the seconds you need from your first touch on ground till you sit down on the chair.

#### Note:

Due to the security of each competitor it is not allowed to open the chest belt before landing.

## Regeln

### Zielsprünge:

5 Durchgänge

Wertung:

Auf der elektronischen Scheibe wird von 0 - 16 cm gewertet

0 bis 16 cm	<b>pro cm 1 Punkt</b>
vom Scheibenrand bis zu 30 cm	<b>16 Punkte</b>
31 cm bis 60 cm	<b>17 Punkte</b>
61 cm bis 90 cm	<b>18 Punkte</b>
91 cm bis 120 cm	<b>19 Punkte</b>
121 cm bis 150 cm	<b>20 Punkte</b>
Ab 150 cm	<b>25 Punkte</b>

### Hit & Run & Rock:

1 Durchgang

Exit

Fallschirm öffnen

Möglichst nah an der Zielscheibe landen

Das Gurtzeug ablegen

Die Zielscheibe berühren

Zum Schaukelstuhl rennen

Sich in den Schaukelstuhl setzen



Wertung:

Gewertet wird die Zeit die vom ersten Bodenkontakt bis zum Sitz am Schaukelstuhl.

Anmerkung:

Aus Gründen der Sicherheit und gleichen Wettbewerbsbedingungen muss der Brustgurt bis zur Landung geschlossen bleiben.